

ゲームで学ぶプログラミング

プログラミングにおいて一番重要で、そして面白いのは、「自分の考えをプログラムに記述可能な形に具体化して、プログラムとして表現する。」という部分です。この講座では、アマゾンという思考型対戦ゲームを題材に、ゲームの次の一手を考えるプログラムを作ります。難しいプログラミングのテクニックは必要ありません。思考アルゴリズムを考えることに集中します。皆さんのお手本でゲームを動かす、そんな楽しい体験をしてみませんか。

◆日 時：平成20年8月26日（火）～28日（木）（3日間）

10：00～17：00

◆会 場：県立広島大学 広島キャンパス 1361情報処理演習室
(広島市南区宇品東1-1-71)

◆講 師：経営情報学部経営情報学科 准教授 佐々木 宣介

◆対 象：高校生、高専生 16名

◆受講料：無料

プログラミング（できればC言語）の初步を学習した段階の方を想定した講座です。

■申込方法：往復はがきの往信面に①郵便番号、②住所、③名前、④ふりがな、⑤年齢、⑥電話番号、返信面の表に受講される方の住所と名前をご記入の上、8月15日（金）（消印有効）までに次の宛先に郵送してください。締切後、受講案内をお送りします。

〒734-8558 広島市南区宇品東1-1-71

県立広島大学地域連携センター「プログラミング講座」係

Tel 082-251-9534

申込多数の場合は抽選とさせていただきます。

※申込にあたってお寄せいただいた個人情報は県立広島大学公開講座以外の目的には使用しません。

■主 催：県立広島大学地域連携センター